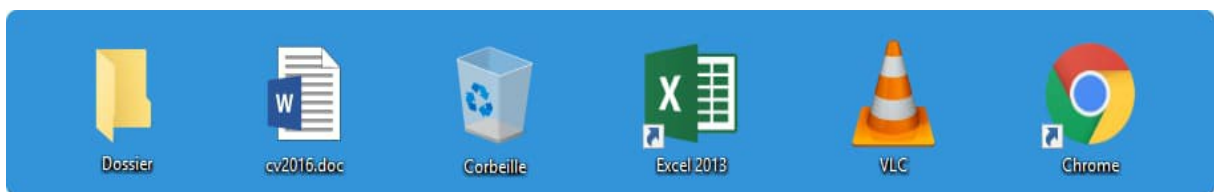


Les icônes

1. Que sont les icônes ?

Les icônes sont les pictogrammes que l'on croise très régulièrement sur Windows. Une icône représente soit un dossier, soit un logiciel, soit un fichier..



Diverses icônes sous Windows

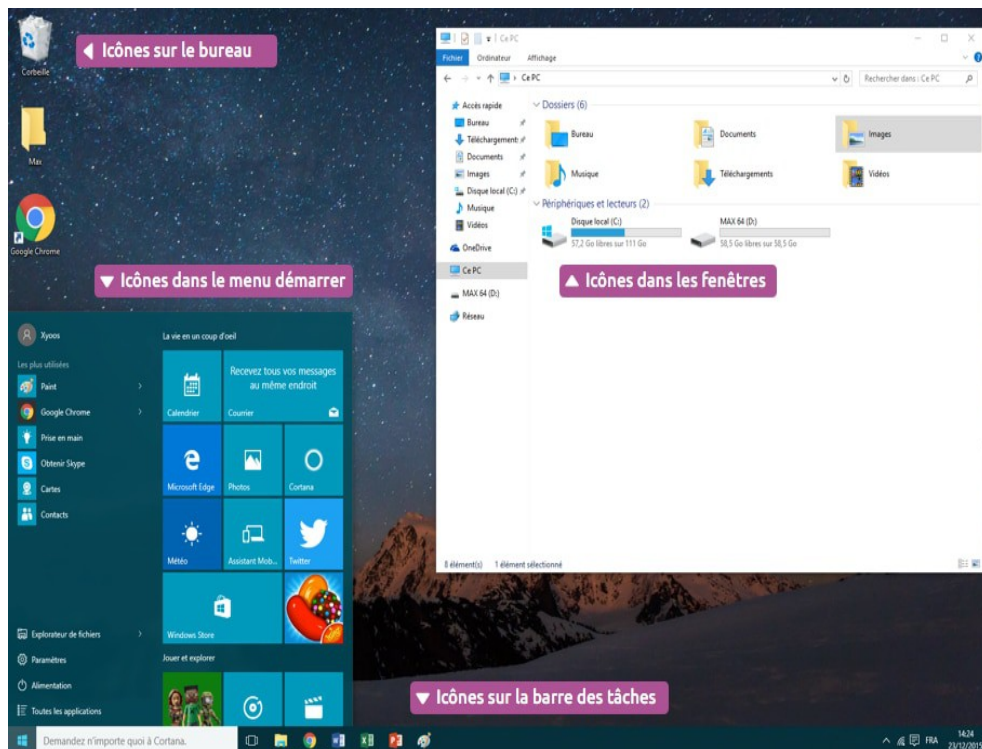
Il faut double-cliquer dessus pour accéder à son contenu. Un double clic signifie cliquer 2 fois très rapidement (et sans bouger la souris) avec le bouton gauche de la souris. Les icônes peuvent prendre n'importe quelle forme et on va apprendre à les reconnaître facilement.

On distingue 4 grandes familles d'icônes.

Icône : Définition

Une icône est un pictogramme accompagné d'un nom et représentant un élément : dossiers, fichiers, logiciels, raccourcis... le fait de double-cliquer sur une icône va lancer une action : ouvrir le fichier, lancer un logiciel, afficher un contenu.

Voici un écran Windows parsemé d'icônes :



Des icônes un peu partout !

2. Les différents types d'icônes

Nous allons maintenant passer en revue ces 4 familles d'icônes qui cohabitent sur Windows.

2.1 Les fichiers

Fichier : Définition

Un fichier correspond à un enregistrement de données informatiques stockées dans l'ordinateur. Il peut représenter une musique, un film, un document texte, un tableau... Chaque fichier est représenté visuellement par une icône.

Windows affichera automatiquement une icône en fonction du type de fichier qu'elle représente, c'est-à-dire que toutes les musiques auront le même pictogramme, tous les documents textes un autre pictogramme et ainsi de suite. Par conséquent on sait d'un coup d'oeil si le fichier représente une photo, une musique, un document...



Quelques différents types d'icônes : Documents texte, musiques, images...

Le système saura aussi avec quel logiciel lancer ce fichier. Si on ouvre une musique en double-cliquant dessus, le logiciel de lecture de musique s'ouvrira,

comme par exemple le Lecteur VLC. Si on ouvre un document texte il s'ouvrira par exemple avec LibreOffice Writer (logiciel de traitement de texte). En fonction du logiciel qui sera chargé de lire le fichier, l'icône de celui-ci peut varier. Par exemple :



L'icône d'un fichier peut varier selon le logiciel qui est chargé de l'ouvrir

Dans le cas de gauche, le logiciel de musique choisi affiche un fichier contenant une note de musique alors qu'à droite, le logiciel par défaut indique un vinyle sur l'icône.

Exception : Concernant les photos, vidéos et musiques (et parfois d'autres fichiers), l'icône standard sera remplacée par un aperçu de l'image en question, pochette de l'album ou image du film, ce qui est visuellement plus pratique pour s'y retrouver !



Si aucun logiciel ne permet de lire le type de fichier que l'on essaie d'ouvrir, Windows avertira qu'il ne peut pas ouvrir le fichier. Il faudra donc installer le logiciel adéquat. Le plus dur étant de savoir quel logiciel peut ouvrir le type de fichier.

2.2 Les dossiers

Les dossiers ont pour but, comme dans la réalité, d'y ranger des fichiers !

Dossier : Définition

Un dossier a exactement la même fonction que dans la réalité : stocker des fichiers et autres informations. Les dossiers sont généralement représentés en jaune sur Windows, portent un nom et peuvent contenir une infinité de données.

On peut créer autant de dossiers que l'on souhaite.

Que peut-on ranger dans un dossier ? On peut tout mettre ! Des films, des musiques, des factures, des devis, des e-mails et même d'autres dossiers ! Des dossiers dans des dossiers ? Oui ! Dans la vie on range nos dossiers dans des placards, qui sont eux même dans des bureaux. Sur Windows on cascade les dossiers.



Une arborescence de dossiers où sont rangés d'autres dossiers

C'est un exemple de rangement de documents : à la base on a un dossier. À l'intérieur de celui-ci chaque sous-dossier a une fonction bien précise : les fêtes, les travaux, les vacances, ... à l'intérieur du dossier Vacances chaque sous-dossier représente une année : 2016, 2017, 2018...

Ceci n'est qu'un exemple mais de cette manière on retrouve très facilement un fichier ! On peut imaginer le même concept pour ranger ses musiques : d'abord par genre, puis par artiste et enfin par album !

2.3 Les programmes & logiciels

Logiciel : Définition

Un logiciel est un programme qui apporte à l'ordinateur un lot de fonctionnalités supplémentaires, qui ne sont pas forcément présentes à l'origine. Un logiciel s'installe sur l'ordinateur via un disque (CD, DVD) ou en le téléchargeant sur Internet. Il existe des logiciels gratuits et d'autres sont payants.



On peut lancer un programme en cliquant sur un fichier correspondant. Par exemple le fait de cliquer sur un document texte lancera automatiquement Writer et affichera le contenu du fichier. Par conséquent il n'est utile de lancer un programme seulement quand on veut créer un nouveau fichier.

2.4 Les raccourcis

Les programmes sont en fait installés dans Windows et ne sont pas à la portée de l'utilisateur. Un programme a besoin de tout un tas de choses un peu complexes pour fonctionner et est donc installé à un endroit précis, peu accessible du public.

C'est là qu'interviennent les raccourcis !

Raccourcis : Définition

Un raccourci est une icône qui se place n'importe où et qui permet d'accéder rapidement à un logiciel ou un endroit de l'ordinateur. C'est un raccourci que l'on utilise la plupart du temps pour lancer un programme. Supprimer un raccourci ne désinstalle pas pour autant le programme auquel il mène !

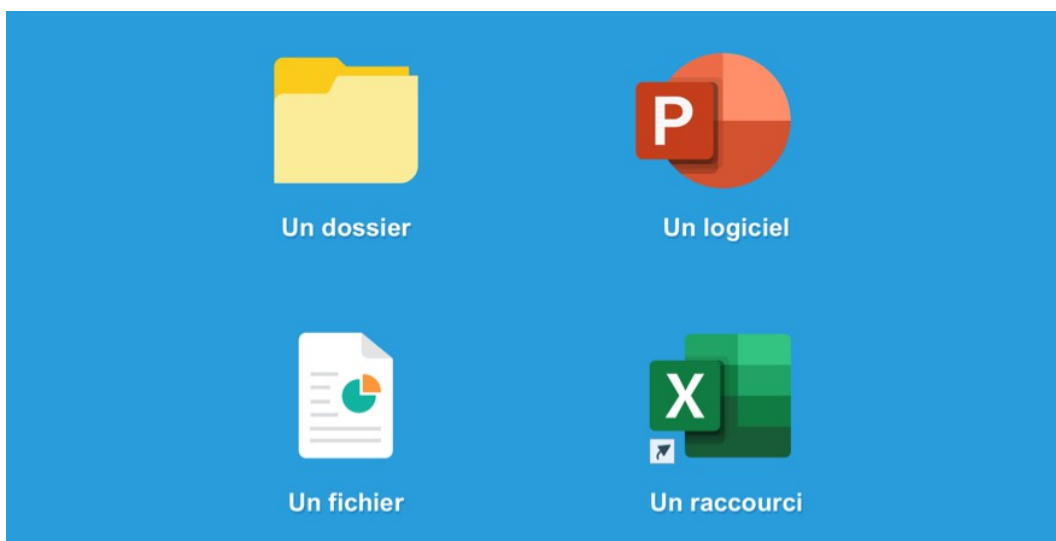
Les raccourcis sont faciles à reconnaître, ils ont toujours une petite flèche dans un carré en bas à gauche de l'icône !



Un raccourci amène rapidement à un programme mais n'est pas le programme. Du coup, si on supprime un raccourci, on ne désinstalle pas le programme qui va avec, seulement l'icône de raccourci !

3. Pour résumer

Voici donc les 4 types d'icônes que l'on sera amené à croiser sur Windows :



Les 4 types d'icônes Windows : Dossiers, Logiciels, Fichiers et Raccourcis